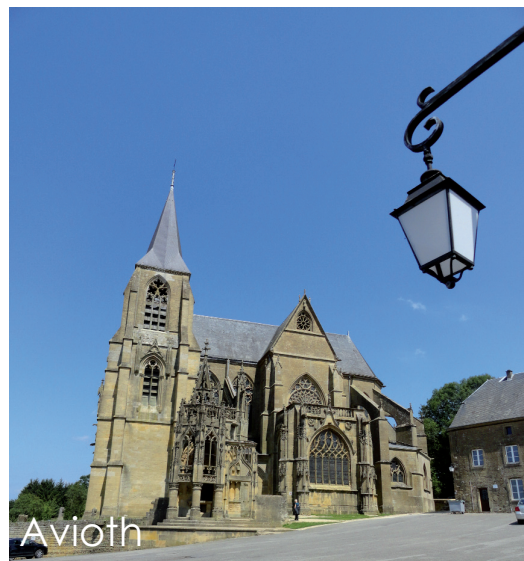


BROCHURE GROUPES SCOLAIRES

Citadelle de Montmédy - Basilique d'Avioth



Contacts et réservation:

Pauline Villard
Office de Tourisme Transfrontalier du Pays de Montmédy
Citadelle - Ville haute
2, rue de l'hôtel de ville
F-55600 MONTMEDY
0033 (0)3 29 80 15 90
visites.otpaysdemontmedy@gmail.com
www.tourisme-montmedy.fr

Nolwenn Maroteaux
Bureau d'Information Touristique
Mairie
12, rue de l'Abbé Delhotel
F-55600 AVIOTH
0033 (0)3 29 88 90 96
aviothaccueil@gmail.com
www.avioth.fr

FORMULES DE VISITES

Citadelle de Montmédy



Visite libre:

- Accès au circuit des remparts et aux deux musées: Musée Jules Bastien- Lepage et Musée de l'histoire de la fortification
- A votre rythme, découverte et observation du paysage, des constructions,...
- Un plan guide est donné à l'enseignant avant la visite
- Groupe = à partir de 20 personnes

Tous niveaux
Durée: 1h30 à 2h
Prix par enfant:
1,90 € (6 à 12 ans)
2,50 € (étudiant)

Visite guidée:

- Accès au circuit des remparts et aux deux musées (Jules Bastien-Lepage et de la fortification).
- Visite approfondie, riche en informations : le guide apporte toutes les explications sur l'histoire locale, les batailles et les fortifications
- Discours du guide, temps d'observation et rythme de la visite adaptée au niveau de l'enfant
- Conditions : 10 élèves minimum

Tous niveaux
Durée: 2h
Prix par enfant:
4,00 € (6 à 12ans)
4,70 € (étudiant)

Atelier pédagogique:

- Etude d'un sujet spécifique au travers d'un atelier éducatif encadré par une animatrice
- Objectifs : Rendre l'enfant acteur pendant l'animation, mettre en éveil son attention par des séquences de types variés : manipulation, observation, interprétation, rédaction.
- Moyens : films vidéo, présentations informatiques, illustrations, maquettes,...
- Contenus des ateliers en adéquation avec les programmes scolaires.
- L'accent peut être mis sur une thématique particulière
- Conditions : 20 élèves minimum

Tous niveaux
Durée: de 1h à 1h30
Prix par enfant: 1,90 €
Chasse au trésor:
4,00€

Sur demande, possibilité de réservation de repas ou d'une salle de pique-nique.

Contact et réservation:

Pauline Villard

Office de Tourisme Transfrontalier du Pays de Montmédy

Citadelle - Ville haute

2, rue de l'hôtel de ville

F-55600 MONTMEDY

0033 (0)3 29 80 15 90

visites.otpaysdemontmedy@gmail.com

www.tourisme-montmedy.fr

FORMULES DE VISITES

Basilique d'Avioth



Visite libre:

- Accès libre et gratuit à la Basilique
- A votre rythme, découverte et observation des statues, sculptures, gargouilles, mobilier ...
- Un guide de visite peut être adressé à l'enseignant avant la visite (sur demande)

Tous niveaux
Durée: 30 min à 1h
Gratuit

Visite guidée:

- Accès à la Basilique (et autres espaces sur demande. Ex: tribune d'orgue, clocher,...)
- Visite approfondie, riche en informations : le guide apporte toutes les explications sur l'histoire, l'architecture et les légendes.
- Discours du guide, temps d'observation et rythme de visite adaptée au niveau de l'enfant
- Conditions : 10 élèves minimum

Tous niveaux
Durée: 1h
Prix par enfant: 2,00 €

Atelier pédagogique:

- Etude d'un sujet spécifique au travers d'un atelier éducatif encadré par une animatrice
- Objectifs : rendre l'enfant acteur pendant l'animation, mettre en éveil son attention par des séquences de types variés : observation, interprétation, rédaction
- Moyens : films vidéo, présentations informatiques, illustrations,...
- Contenus des ateliers en adéquation avec les programmes scolaires.
- L'accent peut être mis sur une thématique particulière
- Conditions : 20 élèves minimum

Tous niveaux
Durée: de 1h à 2h
Prix par enfant: 2,00 €

Sur demande, possibilité de réservation de repas ou d'une salle de pique-nique.

Contact et réservation:

Nolwenn Maroteaux

Bureau d'Information Touristique

Mairie

12, rue de l'Abbé Delhotel

F-55600 AVIOTH

0033 (0)3 29 88 90 96

aviothaccueil@gmail.com

www.avioth.fr

ATELIER PÉDAGOGIQUE « LE CHEVALIER ET SON ARMURE »

Citadelle de Montmédy



Le Chevalier et son armure

Objectif:

Comprendre l'univers du chevalier au Moyen Âge, son rôle, sa symbolique.
Découvrir les différents éléments de l'armure du chevalier à l'aide d'une armure grandeur nature.

Contenu:

Introduction et « cueillette » de mots autour du chevalier
Retrouver les noms des différentes parties de l'armure du chevalier
Montage de l'armure par les élèves
Découverte de l'histoire du chevalier
Retrouver la symbolique des éléments de l'armement du chevalier
Deviner le poids d'une cotte de maille
Cérémonie théâtralisée de l'adoubement du chevalier

Moyens et outils:

- Armure de chevalier
- Photos, illustrations

Peut être couplé à:

Visite de la Citadelle de Montmédy

Accessible aux handicapés visuels. Musée Jules Bastien-Lepage : fiches explicatives des œuvres en Braille et moulages tactiles représentant les œuvres en relief.

La citadelle de Montmédy, fortifiée par Charles Quint au XVI^e siècle puis remaniée par Vauban, propose le circuit des remparts, le musée de la fortification retraçant les stratégies de défenses militaires et le musée de peinture Jules Bastien-Lepage.

Cycle 3 et collège

Durée: 1h30

Lieu: Musée de la fortification ou casemate 11

Idée de programme:

Montmédy

10h : Atelier « Chevalier »

11h30 : Balade guidée sur les remparts

12h30 : Pique-nique

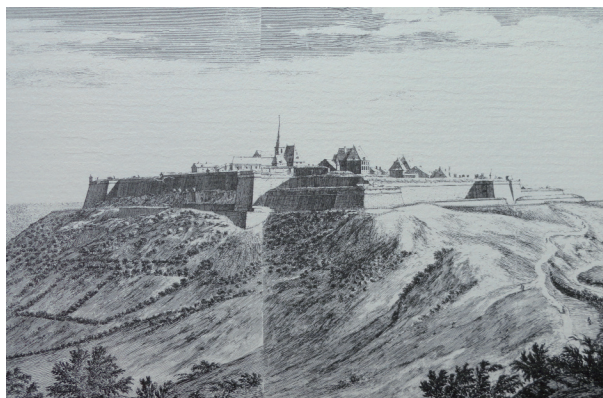
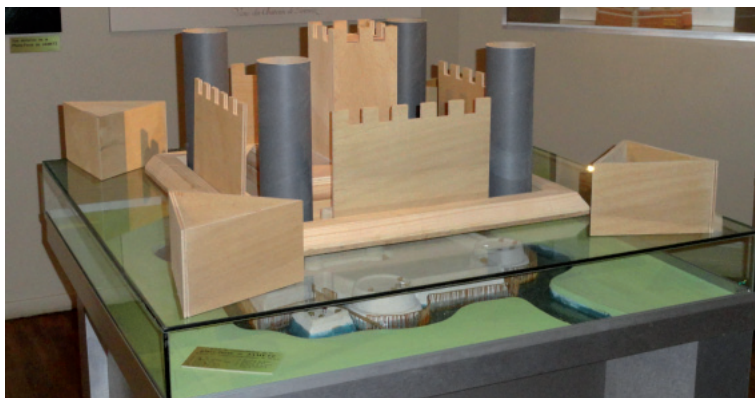
Avioth

14h30 : Visite de la Basilique

15h 30 : Atelier « Jeu photo »

ATELIER PÉDAGOGIQUE « LES FORTIFICATIONS »

Citadelle de Montmédy



Les Fortifications

Objectif:

Comprendre la nécessité de fortifier et différencier les types de constructions au fil du temps.

Contenu:

Réflexion sur l'objectif de la construction des fortifications

Démonstration sur l'évolution des techniques de défense des places fortes

Etude et comparaison de plusieurs sites

Moyens et outils:

- Maquette d'un château fort
- Photos, illustrations, gravures

Peut être couplé à:

Visite de la Citadelle de Montmédy

Accessible aux handicapés visuels. Musée Jules Bastien-Lepage : fiches explicatives des œuvres en Braille et moulages tactiles représentant les œuvres en relief.

La citadelle de Montmédy, fortifiée par Charles Quint au XVI^e siècle puis remaniée par Vauban, propose le circuit des remparts, le musée de la fortification retraçant les stratégies de défenses militaires et le musée de peinture Jules Bastien-Lepage.

Cycle 3 et collège

Durée: 1h

Lieu: Musée de la fortification

Idee de programme:

Montmédy

10h : Atelier « Fortifications »

11h30 : Balade guidée sur les remparts

12h30 : Pique-nique

Avioth

14h30 : Visite de la Basilique

15h 30 : Atelier « Jeu photo »

ATELIER PÉDAGOGIQUE « L'ART AVEC JULES BASTIEN-LEPAGE »

Citadelle de Montmédy



L'Art avec Jules Bastien-Lepage

Jules Bastien-Lepage est un peintre naturaliste meusien du XIXe siècle.

Objectif:

Connaître la vie de ce peintre local de renommée internationale et ces techniques de peinture. Découvrir ses oeuvres et le vocabulaire de l'art à l'aide des oeuvres tactiles. Sensibiliser les enfants à l'association de l'art avec les mots et les formes.

Contenu:

Présentation du musée et du peintre
Découper la composition de l'image
Pratiquer le vocabulaire de l'art
Découvrir les oeuvres tactiles
Ordonner les différentes étapes de réalisation d'une oeuvre d'art

Moyens et outils:

- Oeuvres tactiles en relief
- Photos, illustrations
- Feuilles de couleur et crayons

Peut être couplé à:

Visite de la Citadelle de Montmédy

Accessible aux handicapés visuels. Musée Jules Bastien-Lepage : fiches explicatives des

La citadelle de Montmédy, fortifiée par Charles Quint au XVI^e siècle puis remaniée par Vauban, propose le circuit des remparts, le musée de la fortification retraçant les stratégies de défenses militaires et le musée de peinture Jules Bastien-Lepage.

Cycle 3 et collège

Durée: 1h30

Lieu: Musée Jules Bastien-Lepage et/ou casemate 11

Idée de programme:

Montmédy

10h : Atelier « Bastien-Lepage »

11h30 : Balade guidée sur les remparts

12h30 : Pique-nique

Avioth

14h30 : Visite de la Basilique

15h 30 : Atelier « Les secrets »

ACTIVITÉ PÉDAGOGIQUE « CHASSE AU TRÉSOR »

Citadelle de Montmédy



Chasse au trésor

Objectif:

Découvrir l'histoire de la citadelle à travers un jeu de piste. Savoir se repérer dans l'espace avec une carte. Apprendre à réfléchir en groupe.

Contenu:

Entrée en matière et contextualisation
Recherche des indices
Lecture des anecdotes
Découverte du trésor

Moyens et outils:

- Cartes et indices

Peut être couplé à:

Visite de la Citadelle de Montmédy

Accessible aux handicapés visuels. Musée Jules Bastien-Lepage : fiches explicatives des œuvres en Braille et moulages tactiles représentant les œuvres en relief.

La citadelle de Montmédy, fortifiée par Charles Quint au XVI^e siècle puis remaniée par Vauban, propose le circuit des remparts, le musée de la fortification retraçant les stratégies de défenses militaires et le musée de peinture Jules Bastien-Lepage.

Cycle 3 et collège

Durée: 2h

Lieu: Circuit des remparts et/ou fossés

Idée de programme:

Montmédy

10h : Chasse au trésor

12h30 : Pique-nique

Avioth

14h30 : Visite de la Basilique

15h 30 : Atelier « Jeu photo »

ACTIVITÉ PÉDAGOGIQUE « RALLYE PHOTO »

Citadelle de Montmédy



Rallye photo

Objectif:

Observer l'environnement et détecter des indices. Savoir se repérer dans l'espace avec une carte. Apprendre à réfléchir en groupe.

repérer

Cycle 2 et 3

Durée: 1h30

Lieu: Ville-haute et/ou musées

Contenu:

Entrée en matière et contextualisation

Retrouver les endroits où ont été prises les photos

Découverte du trésor

Moyens et outils:

- Cartes et photos

Peut être couplé à:

Visite de la Citadelle de Montmédy

Accessible aux handicapés visuels. Musée Jules Bastien-Lepage : fiches explicatives des œuvres en Braille et moulages tactiles représentant les œuvres en relief.

La citadelle de Montmédy, fortifiée par Charles Quint au XVI^e siècle puis remaniée par Vauban, propose le circuit des remparts, le musée de la fortification retraçant les stratégies de défenses militaires et le musée de peinture Jules Bastien-Lepage.

Idée de programme:

Montmédy

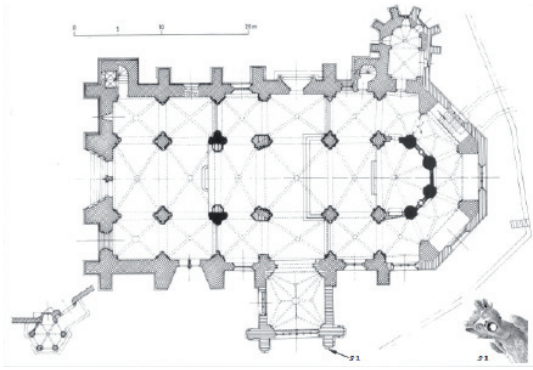
10h : Rallye photo

12h: Pique-nique

14h : Atelier « Chevalier »

ATELIER PÉDAGOGIQUE « JEU PHOTO & DÉCOUVERTE »

Basilique d'Avioth



Jeu photo et découverte

Objectif:

Observer les détails des sculptures et peintures autour et dans la Basilique. Connaître les points cardinaux et situer sur un plan. Travailler en équipe. Découvrir la Basilique d'Avioth autrement.

Contenu:

Introduction et historique de la Basilique
Initiation au vocabulaire architectural
Recherche des peintures ou sculptures correspondant aux photos
Situation sur le plan
Bilan et correction

Moyens et outils:

- Planche de 25 photos (2 éditions différentes)
- Plan de la Basilique et crayon

Peut être couplé à:

Visite de la Basilique d'Avioth

Accessible aux handicapés moteur et visuel.

La basilique gothique d'Avioth, des XIII^e et XIV^e siècles, émerveille par ses dentelles de pierre et son superbe mobilier d'époque. La Recevresse, chef d'œuvre du gothique flamboyant et monument unique au monde, est destinée aux offrandes des pèlerins.

Cycle 3 à lycée

Durée: 2h

Lieu: Basilique
d'Avioth

Idée de programme:

Avioth

10h : Visite de la Basilique

11h : Atelier « Jeu photo »

12h30 : Pique-nique

Montmédy

14h30 : Atelier « Chevalier »

16h : Balade sur les remparts

ATELIER PÉDAGOGIQUE « LES SECRETS DE LA BASILIQUE »

Basilique d'Avioth



Les secrets de la Basilique

Objectif:

Apprendre les anecdotes et les faits marquants de l'histoire du village et de sa Basilique à travers un questionnaire et la recherche d'indices. Se repérer dans l'église et connaître le vocabulaire architectural.

Contenu:

Introduction et historique de la Basilique
Initiation au vocabulaire architectural
Repérage des indices et réponses aux questions
Bilan et correction

Moyens et outils:

- Fiches « indice »
- Questionnaire et crayon

Peut être couplé à:

Visite de la Basilique d'Avioth

Accessible aux handicapés moteur et visuel.

La basilique gothique d'Avioth, des XIII^e et XIV^e siècles, émerveille par ses dentelles de pierre et son superbe mobilier d'époque. La Recevresse, chef d'oeuvre du gothique flamboyant et monument unique au monde, est destinée aux offrandes des pèlerins.

Collège et lycée

Durée: 1h30

Lieu: Basilique d'Avioth

Idée de programme:

Avioth

10h : Visite de la Basilique

11h : Atelier « Les secrets »

12h : Pique-nique

Montmédy

14h : Atelier « Fortifications »

15h30 : Visite de la citadelle